



**Ventas - Apartamento - Altos de los Monteros**  
**599.000€**

**www.mibgroup.es**  
**+34 662 58 96 58**  
**info@mibgroup.es**

**Ref.-ID: MIBGR5214406**

**Altos de los Monteros**

**Apartamento**

**Comunidad: 3,624 EUR / año**

**IBI: 1,080 EUR / año**

**Basura: 189 EUR / año**



**3**



**3**



**157 m2**

LOMAS DE LOS MONTEROS La ubicación perfecta para todos aquellos que buscan tranquilidad, naturaleza, calidad de vida. En medio de las espectaculares colinas de Marbella y a tan solo 8 minutos de la playa y de los campos de golf que se encuentran en la zona, Loma De Los Monteros es una urbanización con altos estándares constructivos que fue diseñada por dos ilustres arquitectos españoles, Manuel de las Casas y Rafael Narváez, su concepto siendo incluido en las prestigiosas páginas del libro Spain Architects. Lomas de Los Monteros ha sido distinguida por el Ayuntamiento de Marbella, en un informe de agosto de 2007 relativo al Plan General de Ordenación Urbana (PGOU), con la clasificación de zona protegida en base a su valor arquitectónico. El apartamento tiene una superficie total construida de 223 m2 de los que 142 m2 corresponden a la superficie construida de vivienda y 22 m2 de terraza cubierta mas 44 m2 de terraza descubierta. Tiene vistas abiertas al mar, está distribuido en 3 amplios dormitorios (el dormitorio principal con baño en suite), cocina y salón espectacular, 2 cuartos de baño, un aseo para invitados, terrazas, 2 plazas de parking y 2 trasteros. El apartamento esta en perfectas condiciones para entrar a vivir. Los gastos de la comunidad incluyen el aire acondicionado frío/calor y agua caliente. La urbanización cuenta con 4 piscinas, una de ellas para niños y bonitos jardines mediterráneos. La playa se encuentra a 8 minutos en coche, Aeropuerto internacional de Malaga a 30 minutos, el centro de Marbella y centro Comercial La Cañada a tan solo 12 minutos. ¿ Te encantaría vivir en un apartamento con vistas abiertas al mar y a la montaña? Ven a visitar.

























